

JUGAR POR EL PLANETA: entre avances, caídas y recuperaciones

Texto: Emma R. Morales García de Alba / Infografía: María S. Magaña

Introducción

Cada vez son más las personas con conciencia sobre los retos y los riesgos relacionados con el **hábitat** y la **sustentabilidad**. En particular aquellas que sufren los efectos negativos de la **sobreexplotación** de **recursos naturales**, la pérdida de cuerpos de agua, la **contaminación** del aire, el suelo y los ríos, así como el incremento de **eventos climáticos** adversos con impactos cada vez más fuertes. La incertidumbre ante el futuro nos paraliza porque sentimos que por cada paso que avanzamos existe el reto de volver a caer y que todo el esfuerzo realizado no sirve, como si fuera un juego de **serpientes y escaleras**. Te invitamos a recordar que al igual que en este popular juego de mesa, por más pronunciada que sea la caída, siempre se puede volver a caminar hacia adelante y que hay acciones y movimientos que nos ayudan a llegar a nuestra meta de manera más rápida. Lo importante es querer avanzar.

¿Cómo jugar?

1. Cada jugador lanza el dado por turno y avanza su ficha según el número que corresponda.
2. Si la ficha cae en una casilla con escalera, subirá al extremo superior. Si cae en una serpiente, bajará hasta la cola.
3. Gana el primero que llegue a la casilla final con el número exacto. Si un jugador saca un valor mayor al necesario deberá retroceder con base en lo obtenido.

Temas prioritarios

- 2. Vivienda adecuada
- 8. Movilidad sustentable
- 12. Áreas verdes
- 15. Comida saludable
- 16. Hábitat inclusivo
- 20. Agua limpia

Grandes retos

- 5. Ciudades grises
- 14. Vivienda inadecuada
- 10. Comida no saludable
- 18. Movilidad contaminante
- 19. Agua contaminada
- 23. Hábitat excluyente

Recorta aquí los dados y las fichas:

